# Teil I: Stoffgebiete der Mittelstufe

#### **Binomische Formeln**

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$
  $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$ 

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$
  $(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$ 

$$(a+b)\cdot(a-b) = a^2 - b^2$$
  $a^3 - b^3 = (a-b)\cdot(a^2 + ab + b^2)$ 

## Ab solut be trag

$$|x| = \begin{cases} x & \text{für } x \ge 0 \\ -x & \text{für } x < 0 \end{cases}$$

# Lösungsformel für die quadratische Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

#### Potenzen und Wurzeln

$$a^0 = 1 a^1 = a$$

$$a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a} \qquad \qquad a^{\frac{n}{m}} = \sqrt[m]{a^n} \qquad \qquad a^{-x} = \frac{1}{a^x} \qquad \qquad \left(a^x\right)^z = a^{x \cdot z}$$

$$a^x \cdot a^z = a^{x+z}$$
  $\frac{a^x}{a^z} = a^{x-z}$   $a^x \cdot b^x = (ab)^x$   $\frac{a^x}{b^x} = \left(\frac{a}{b}\right)^x$ 

$$\sqrt{a} \cdot \sqrt{a} = a$$
  $\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{ab}$   $\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$ 

## Geradengleichung

$$f(x) = mx + t$$
; Punkt-Steigungsform:  $f(x) = m \cdot (x - x_0) + y_0$ 

# Parabelgleichung

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$
 (allgemeine Form)

$$f(x) = a \cdot (x - x_s)^2 + y_s$$
 (Scheitelform)

$$f(x) = a \cdot (x - x_1) \cdot (x - x_2)$$
 (Linearfaktorform)

#### Logarithmen

$$\log_{b}(u v) = \log_{b}(u) + \log_{b}(v) \qquad \qquad \log_{b}(\frac{u}{v}) = \log_{b}(u) - \log_{b}(v)$$

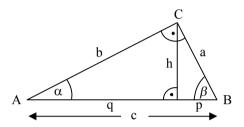
$$\log_{b}(u^{z}) = z \cdot \log_{b}(u) \qquad \qquad \log_{c}(a) = \frac{\log_{b}(a)}{\log_{b}(c)}$$

# **Rechtwinkliges Dreieck**

Pythagoras:  $a^2 + b^2 = c^2$ 

Höhensatz:  $h^2 = p$ 

Kathetensatz:  $a^2 = cp$ ;  $b^2 = cq$ 



#### Sinus und Kosinus

$$\sin \alpha = \frac{a}{c}$$
  $\cos \alpha = \frac{b}{c}$ 

$$\sin(-\varphi) = -\sin\varphi$$
  $\sin(90^{\circ} - \varphi) = \cos\varphi$ 

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{a}{b}$$

$$(\sin \alpha)^2 + (\cos \alpha)^2 = 1$$

$$\cos(-\varphi) = \cos\varphi$$
  $\cos(90^{\circ} - \varphi) = \sin\varphi$ 

# Flächengeometrie

**Allgemeines Dreieck**: 
$$A = \frac{1}{2}gh$$

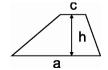
*Kreis*: 
$$U = 2r \pi$$
;  
 $A = r^2 \pi$ 

Gleichseitiges Dreieck: 
$$A = \frac{a^2}{4}\sqrt{3}$$
;



$$h = \frac{a}{2}\sqrt{3}$$

**Trapez**: 
$$A = \frac{a+c}{2}h$$



# Raumgeometrie

#### **Prisma**: V = Gh



**Pyramide**:  $V = \frac{1}{3}Gh$ 



#### gerader Kreiszvlinder:

$$V = r^2 \pi h;$$

$$M = 2r \pi h$$

gerader Kreiskegel:

iskegel:  

$$V = \frac{1}{3}r^{2}\pi h;$$

$$M = r\pi m$$

$$M = 2r\pi h$$

**Kugel**: 
$$V = \frac{4}{3}r^3\pi$$
;  
 $O = 4r^2\pi$ 

V: Volumen

M: Mantelfläche

O: Oberfläche G: Grundfläche

# Teil II: Analysis

### Symmetrie bezüglich des Koordinatensystems

f(-x) = f(x) für alle  $x \in D \iff G_s$  ist achsensymmetrisch zur y-Achse (f heißt dann gerade Funktion)

f(-x) = -f(x) für alle  $x \in D \iff G_x$  ist punktsymmetrisch zum Ursprung (f heißt dann *ungerade Funktion*)

#### Grenzwerte

$$\lim_{x\to +\infty}\frac{x^r}{e^x}=0\;\;;\qquad \lim_{x\to +\infty}\frac{\ln x}{x^r}=0\;;\qquad \lim_{x\to 0}\Big(x^r\cdot \ln x\Big)=0\qquad \text{(jeweils } r>0\text{)}$$

### **Definition der Ableitung**

$$f'(x_0) = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

falls der Grenzwert existiert und endlich ist.

$$f'(x) = y' = \frac{df(x)}{dx} = \frac{dy}{dx};$$
  $\frac{ds(t)}{dt} = \dot{s}(t)$ 

### Ableitung der Grundfunktionen

$$(\mathbf{x}^{\mathbf{r}})^{\prime} = \mathbf{r} \ \mathbf{x}^{\mathbf{r}-1}$$

$$(x^{r})^{/} = r x^{r-1}$$
  $(\frac{1}{x^{r}})^{/} = -\frac{r}{x^{r+1}}$ 

$$(e^x)^{/}=e^x$$

$$(e^x)' = e^x$$
  $(\ln x)' = \frac{1}{x}$ 

## Ableitungsregeln

Summenregel:

$$f(x) = u(x) + v(x) \implies f'(x) = u'(x) + v'(x)$$

Faktorregel:

$$f(x) = c \cdot u(x)$$
  $\Rightarrow f'(x) = c \cdot u'(x)$ 

$$\Rightarrow f'(x) = c \cdot u'(x)$$

Produktregel:

$$f(x) = u(x) \cdot v(x)$$

$$f(x) = u(x) \cdot v(x)$$
  $\Rightarrow$   $f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$ 

Ouotientenregel:

$$f(x) = \frac{u(x)}{v(x)}$$

$$f(x) = \frac{u(x)}{v(x)} \qquad \Rightarrow f'(x) = \frac{u'(x) \cdot v(x) - u(x) \cdot v'(x)}{[v(x)]^2}$$

Kettenregel:

$$f(x) = u(v(x))$$

$$\Rightarrow$$
 f'(x) = u'(v(x))·v'(x)

### L'Hospitalsche Regeln

- Gilt z(a) = n(a) = 0 und existiert  $\lim_{x \to a} \frac{z'(x)}{n'(x)}$ , so gilt  $\lim_{x \to a} \frac{z(x)}{n(x)} = \lim_{x \to a} \frac{z'(x)}{n'(x)}$ .
- Gilt  $|z(x)| \to \infty$  und  $|n(x)| \to \infty$  für  $x \to a$  und existiert  $\lim_{x \to a} \frac{z'(x)}{n'(x)}$ ,

so gilt 
$$\lim_{x \to a} \frac{z(x)}{n(x)} = \lim_{x \to a} \frac{z'(x)}{n'(x)}$$
.

• Beide Regeln gelten in ähnlicher Weise auch für  $|x| \to \infty$  (anstelle von  $x \to a$ ).

## Anwendungen der Differenzialrechnung

- Gleichung der Tangente im Punkt P  $(x_0 | f(x_0))$ :  $y = f'(x_0) \cdot (x x_0) + f(x_0)$
- Monotoniekriterium:

f'(x) < 0 im Intervall I  $\Rightarrow$  f fällt streng monoton in I.

f'(x) > 0 im Intervall I  $\Rightarrow$  f steigt streng monoton in I.

- Art von Extremwerten (mithilfe der zweiten Ableitung):  $f'(x_0) = 0$  und  $f''(x_0) > 0 \Rightarrow f$  hat an der Stelle  $x_0$  ein relatives Minimum.  $f'(x_0) = 0$  und  $f''(x_0) < 0 \Rightarrow f$  hat an der Stelle  $x_0$  ein relatives Maximum.
- Graphenkrümmung:
   f<sup>"</sup>(x) < 0 im Intervall I ⇒ G<sub>f</sub> ist in I rechtsgekrümmt.
   f<sup>"</sup>(x) > 0 im Intervall I ⇒ G<sub>f</sub> ist in I linksgekrümmt.
- Wendepunkt:
   Ist f''(x<sub>0</sub>) = 0 und wechselt f'' an der Stelle x<sub>0</sub> das Vorzeichen,
   so hat G<sub>f</sub> an der Stelle x<sub>0</sub> einen Wendepunkt.
- Terrassenpunkt: Ist  $f'(x_0) = 0$  und  $f''(x_0) = 0$  und wechselt f'' an der Stelle  $x_0$  das Vorzeichen, so hat  $G_{\epsilon}$  an der Stelle  $x_0$  einen Terrassenpunkt.

## **Berechnung bestimmter Integrale**

 $\int\limits_{a}^{b} f(x) dx = F(b) - F(a) = \left[ F(x) \right]_{a}^{b}, \text{ wobei F eine Stammfunktion von f ist.}$ 

### Wichtige unbestimmte Integrale

$$\begin{split} \int x^r dx &= \frac{x^{r+1}}{r+1} + C \quad (r \neq -1) \\ \int e^x dx &= e^x + C \\ \int \int \ln x \, dx &= -x + x \ln x + C \\ \int \frac{f'(x)}{f(x)} dx &= \ln \left| f(x) \right| + C \\ \int \int f'(x) \cdot e^{f(x)} dx &= e^{f(x)} + C \end{split}$$

 $\int f(ax+b) dx = \frac{1}{a}F(ax+b)+C$ , wobei F Stammfunktion von f ist.

Uneigentliche Integrale:  $\int_{a}^{\infty} f(x) dx := \lim_{b \to \infty} \int_{a}^{b} f(x) dx$ 

# Teil III: Wahrscheinlichkeitsrechnung

Gesetze der Mengenalgebra:  $\overline{A} = \Omega \setminus A;$   $A \cup \overline{A} = \Omega;$   $A \cap \overline{A} = \{ \};$ 

$$\overline{\overline{A}} = A$$
;  $A \setminus B = A \cap \overline{B}$ 

Gesetze von De Morgan:  $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$ ;  $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ 

Unvereinbarkeit:  $A \cap B = \{ \}$ 

**Ereigniswahrscheinlichkeiten:**  $P(\{ \}) = 0$ ;  $P(\Omega) = 1$ ;  $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$ 

**Satz von Sylvester:**  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ 

Unabhängigkeit von zwei Ereignissen:  $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$ 

**Fakultät:**  $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$ 

Anzahl der Möglichkeiten, n unterscheidbare Elemente in einer Reihe anzuordnen.

**Binomialkoeffizient:**  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot ... \cdot (n-k+1)}{k!}$ 

Anzahl der Möglichkeiten, aus einer Menge mit n Elementen Teilmengen mit k Elementen zu bilden.

**Laplace-Experiment:** Alle Elementarereignisse des zugehörigen Ergebnisraumes sind gleich wahrscheinlich.

Es gilt dann:  $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$ 

### Zufallsgrößen – Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung

Die Zufallsgröße X nehme die Werte  $x_1, x_2, ..., x_n$  jeweils mit den Wahrscheinlichkeiten  $p_1, p_2, ..., p_n$  an. Dann gilt:

- **Erwartungswert:**  $\mu = E(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i \cdot p_i = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n$
- Varianz:  $Var(X) = \sum_{i=1}^{n} (x_i \mu)^2 \cdot p_i$ =  $(x_1 - \mu)^2 \cdot p_1 + (x_2 - \mu)^2 \cdot p_2 + ... + (x_n - \mu)^2 \cdot p_r$

**Verschiebungsregel**:  $Var(X) = E(X^2) - \mu^2$ 

• Standardabweichung:  $\sigma = \sqrt{Var(X)}$ 

## Binomialverteilung

Die Zufallsgröße X beschreibe die Anzahl der Treffer in einer Bernoullikette der Länge n mit Trefferwahrscheinlichkeit p.

Dann heißt die zugehörige Wahrscheinlichkeitsverteilung "*Binomialverteilung*". X heißt binomialverteilt, genauer B(n; p)-verteilt.

Ist die Zufallsgröße X binomialverteilt nach B(n; p), so gilt:

$$P(X = k) = B(n; p; k) = {n \choose k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$$
 für  $k = 0, 1, ..., n$ 

mit Erwartungswert  $E(X) = n \cdot p$  und Varianz  $Var(X) = n \cdot p \cdot (1-p)$ 

### Hypothesentest

Beim Testen der Nullhypothese H<sub>0</sub> im Signifikanztest können zwei Fehler auftreten:

*Fehler 1. Art*:  $H_0$  wird abgelehnt, obwohl sie wahr ist.

Fehler 2. Art: H<sub>0</sub> wird angenommen, obwohl sie falsch ist.

Als "*Signifikanzniveau*"  $\alpha$  des Tests bezeichnet man die größtmögliche noch akzeptierte Wahrscheinlichkeit des Fehlers 1. Art.

# Teil IV: Lineare Algebra und Analytische Geometrie

### Multiplikation einer Matrix mit einem Vektor

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \cdot v_1 + a_{12} \cdot v_2 + a_{13} \cdot v_3 \\ a_{21} \cdot v_1 + a_{22} \cdot v_2 + a_{23} \cdot v_3 \\ a_{31} \cdot v_1 + a_{32} \cdot v_2 + a_{33} \cdot v_3 \end{pmatrix}$$

**Leontief – Modell:** 

$$(E-A) \cdot \overrightarrow{x} = \overrightarrow{y}$$

## Lineare Unabhängigkeit

Drei Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$  sind genau dann linear unabhängig, wenn die Gleichung  $\lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \nu \vec{c} = \vec{0}$  nur mit  $\lambda = \mu = \nu = 0$  lösbar ist.

### Gerade im $\mathbb{R}^3$

- Punkt-Richtungsform:  $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u}$
- Zwei-Punkte-Form  $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot (\vec{b} \vec{a})$

# Ebene im $\mathbb{R}^3$

### Parameterformen

- Punkt-Richtungsform:  $E: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}$
- Drei-Punkte-Form: E:  $\vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot (\vec{b} \vec{a}) + \mu \cdot (\vec{c} \vec{a})$

## Parameterfreie Formen

- Koordinatenform: E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 + d = 0$
- Achsenabschnittsform: E:  $\frac{x_1}{s} + \frac{x_2}{t} + \frac{x_3}{u} = 1$

Festlegung durch die Achsenschnittpunkte

S(s|0|0), T(0|t|0) und U(0|0|u)